Pada suatu hari yang cerah, kamu, Oedin, terbangun di Labtek X yang suram. “Oedin, bangun! Kau sekarang berada di Labtek X.”, kata Kak Bimz ketika membangunkanmu. “Kamu sekarang berada di Sekre HMIF di tengah Labtek X yang legendaris.”, lanjutnya tanpa peduli kondisimu yang kebingungan. “Terdapat 6 ruangan di Labtek X ini, yaitu Lab Basdat, Lab Gaib, Lab Pemrograman, Lab Sister, dan Ruang Sakti 7602. Kamu harus mencari 3 benda pusaka sakti dan menggunakannya di Ruang Sakti 7602 untuk dapat keluar dan menghancurkan Labtek X ini dengan selamat. Namun hati-hati, kamu hanya memiliki 5 SKS (Satuan Keselamatan Semu) . Setiap kesalahan yang kamu lakukan akan mengurangi SKS-mu dan apabila SKS-mu 0 maka kau akan terjebak selamanya bersamaku, sepertiku.”

[HELP] Gunakan W,A,S,D untuk bergerak.

[GUIDE 1] Pergilah ke Lab Pemrograman terlebih dahulu yang berada di sebelah timur sekre HMIF.

Alur : Kamu bertemu dengan Bu Ingoes. Dia melarangmu masuk karena kamu tidak memakai sepatu, celana panjang dan baju berkerah. Mau tak mau, kamu harus pergi ke tempat lain, atau setidaknya tidak ke Lab Pemrograman lagi tanpa memakai sepatu, celana panjang dan baju berkerah.

[GUIDE 2] Di Sekre ada Lemari Besi, namun terkunci. “Kuncinya ada di Lab Basdat, sebelah utara dari sini.”, kata Kak Bimz.

Alur : Di Lab Basdat, kamu menemukan Kapak d an Kunci Lemari Besi. Kau dapat mengambil dua-duanya.

Alur : Kembali ke Sekre HMIF, kamu dapat membuka Lemari Besi dan mendapatkan celana panjang dan sepatu.

[GUIDE 3] Di Lab Gaib, kamu menemukan Lemari Kayu, Switch, dan Parcel.

Alur : Lemari Kayu bisa dihancurkan menggunakan Kapak. Di dalamnya terdapat Lolipop dan Baju Berkerah.

Alur : Switch dapat digunakan untuk menonaktifkan sistem hukuman pengurangan SKS (pikirkan lagi apabila kamu muiai jijik dengan pelukan hangat Kak Bimz)

Alur : Parcel berisi Pineapple, bisa dibuka dengan Pen. Jika dibuka dengan Kapak, Pineapple hancur. (mampus endgame)

[GUIDE 4] Jika ke Lab Pemrograman dan sudah memakai Baju Berkerah, Celana, dan Sepatu, Bu Ingoes memperbolehkanmu masuk. Di Lab Pemrograman kamu menemukan Apple.

[GUIDE 5] Di Lab Sister kamu menemukan Pen, dan ada gerbang menuju Ruang Sakti 7602. Ruang 7602 hanya dapat diakses jika mempunyai Pen, Pineapple dan Apple.

[GUIDE 6] Di Ruang Sakti 7602, kamu dapat menggunakan *command* Combine Apple, Pineapple dan Apple.

Alur : Setelah kamu mengkombinasikan ketiga artefak, kamu langsung di-*teleport­* ke luar Labtek X dan seketika Labtek X hancur dan berubah menjadi Intel. Sedih rasanya mengetahui Kak Bimz tidak selamat dan berubah selamanya menjadi Air Mancur Intel, tapi kamu tahu ini jalan yang harus kau tempuh.

**Dialogues**

[Kak Bimz]

Opsi Interaksi 1 (Belum pernah keluar sekre HMIF) : “Maaf apabila perkenalan tadi terlalu cepat. Anyway, kenapa tidak mencoba melihat-lihat sekitar terlebih dahulu? Cobalah untuk pergi ke ruangan di timur sana. Tenang saja, Labtek X sebegitu ajaib sehingga kau tidak perlu memperdulikan arah, cukup pikirkan arah mata angin dan jika kau ingin ke sana, kau akan kesana.”

Opsi Interaksi 2 (Interaksi terakhir dihentikan Bu Ingoez) : “Oh, aku lupa mengingatkanmu. Pergi carilah pakaian bekas di sekitar sini. Jangan tanya aku bagaimana pakaian-pakaian tersebut ada disini; semua yang ada di Labtek X tidak pernah cukup logis namun tidak pernah pula cukup tidak logis.”

Opsi Interaksi 3 (Interaksi terakhir gagal membuka lemari besi di sekre HMIF) : “Hahaha, jangan dipaksa. Carilah kuncinya di Lab Basdas,sebelah utara dari sini.”

Opsi Interaksi 4 (Interaksi terakhir adalah interaksi 3) : “Kenapa aku mengetahuinya? Tentu saja, kan aku yang menyembunyikannya. Kupikir kau harus kupaksa berjalan-jalan sejenak setelah kau siuman. Hehehe.”

Opsi Interaksi 5 (no prereqs.) : “Kemarilah jika kau butuh SKS tambahan, pelukan hangatku bisa menyelesaikan masalah it u <3”

Opsi Interaksi 6 (no prereqs.) : “Kuharap aku juga bisa keluar bersamamu ketika kau telah berhasil menghancurkan Labtek X ini”

Opsi Interaksi 7 (no prereqs.) : “Pada awalnya aku sedikit bersyukur kebutuhan biologisku hilang semenjak terkena kutukan disini. Tapi serius, aku merindukan kamar mandi.”

Opsi Interaksi 8 (Sudah berinteraksi dengan Kak Bimz 10 kali) : “2 hari yang lalu aku bermimpi menjadi air mancur sebuah kolam raksasa. Kuharap itu bukan takdirku nantinya. Sungguh geli membayangkan disuruh mengucurkan air terus-menerus ke atas.”

[Bu Ingoez]

Opsi Interaksi 1 (Pertama kali berbicara) : “Eh, halo- tunggu, maaf anak muda, kembalilah dengan memakai pakaian sopan dan rapi jika kau ingin masuk.”

Opsi Interaksi 2 (Sudah pernah berbicara, tidak equip baju berkerah, celana panjang, sepatu) : “……”

Opsi Interaksi 3 (Sudah pernah berbicara, equip baju berkerah, celana panjang, sepatu, belum pernah masuk : Terima kasih, ya. Silahkan berkeliling atau apapun tujuanmu tadi.”

Opsi Interaksi 4 (Indefinite) : “Maaf, tolong jangan ganggu. Aku sedang sibuk”